



Stadtmeisterschaft Sportpistole 2026

Die Einlage beträgt pro Disziplin 2,00 €. Wird das Ergebnis der Vereinsmeisterschaft 2027 übernommen, entfallen sowohl die Standgebühren als auch die Einlage.

Kleinkaliber- Pistole/Revolver Kaliber: .22lr			Disziplin: KK KW
Schusszahl:	30 Schuss für alle Klassen	15 Schuss Präzision, 15 Schuss Duell, je 5 Schuss Probe	
Zeit bei Präzision:	5min. / 5 Schuss	alle Klassen	
Anschlagart:	stehend einhändig		
Scheibe:	SP-Scheibe schwarz / SpO 0.4.3.04 / Präzision SP Scheibe schwarz / SpO 0.4.3.22 / Duell		
Klasseneinteilung:	offen		

Großkaliber- Pistole Kaliber: 9mm/45ACP		Disziplin: GK KWP
Schusszahl:	40 Schuss für alle Klassen	5 Schuss Probe, 20 Schuss Präzision, 20 Schuss Duell
Zeit bei Präzision:	150sec / je 5 Schuss	alle Klassen
Zeit bei Duell:	20sec / je 5 Schuss	alle Klassen
Anschlagart:	stehend beidhändig	
Scheibe:	SP-Scheibe schwarz / SpO 0.4.3.04 / Präzision SP Scheibe schwarz / SpO 0.4.3.22 / Duell	
Klasseneinteilung:	offen	

Großkaliber- Revolver Kaliber: 357Mag/44Mag			Disziplin: GK KWR
Schusszahl:	40 Schuss für alle Klassen	5 Schuss Probe, 20 Schuss Präzision, 20 Schuss Duell	
Zeit bei Präzision:	150sec / je 5 Schuss	alle Klassen	
Zeit bei Duell:	20sec / je 5 Schuss	alle Klassen	
Anschlagart:	stehend beidhändig		
Scheibe:	SP-Scheibe schwarz / SpO 0.4.3.04 / Präzision SP Scheibe schwarz / SpO 0.4.3.22 / Duell		
Klasseneinteilung:	offen		

Großkaliber - Unterhebelrepetierer Kaliber: entweder 357Mag / 44Mag / 45LC / 454Cas			Disziplin: GKU
Schusszahl:	40 Schuss für alle Klassen	5 Schuss Probe, 40 Schuss in 4 Serien je 45sec	
Anschlagart:	stehend / Entfernung: 25m		
Scheibe:	Verkleinerte SP-Scheibe / Präzision		
Klasseneinteilung:	offen		

Kleinkaliber – Unterhebelrepetierer Kaliber: .22lr			Disziplin: KKU
Schusszahl:	20 Schuss für alle Klassen	5 Schuss Probe, 20 Schuss in 4 Serien je 45sec	
Anschlagart:	stehend / Entfernung: 25m		
Scheibe:	Verkleinerte SP-Scheibe / Präzision		
Klasseneinteilung:	offen		

1. Sportleiter Mario Otto

2. Sportleiter Reinhold Köppl